

✘ Утверждено
Директор ООО «ИНФОУРОК»
В.А. Шишко

Курс повышения квалификации «Визуализация будущего: основы 3D-моделирования»

Учебная программа курса

Цель	Совершенствование профессиональных знаний и навыков слушателей в области 3D-моделирования
Задачи	1. Изучить и освоить основы 3D-моделирования и визуализации 2. Рассмотреть и проанализировать историю 3D-моделирования 3. Актуализировать знания о программном обеспечении для 3D-моделирования 4. Познакомиться с основами работы в Blender 5. Изучить настройку рабочего пространства и создание объектов в Blender 6. Проанализировать базовые манипуляции объектами в Blender
Категории обучающихся	Дизайнеры, архитекторы и специалисты в области визуализации, инженеры, художники, а также все лица, кто интересуется визуализацией и графическим дизайном
Оценка качества	Промежуточная аттестация в форме тестов, итоговое тестирование.
Форма обучения	Заочная с использованием дистанционных образовательных технологий. Информация о форме обучения в удостоверение не вносится.
Прогнозируемые результаты	В результате освоения программы обучающийся должен Знать: - основные понятия 3D-моделирования и визуализации - историю 3D-моделирования - различные программы для 3D-моделирования: их особенности, преимущества и недостатки - интерфейс Blender: основные элементы, панели инструментов, меню - основные команды и функции Blender: перемещение, вращение, масштабирование, редактирование, создание объектов Уметь: - описывать процесс создания 3D-моделей и их визуализации - объяснять принцип работы программ для 3D-моделирования - настраивать рабочее пространство в Blender - создавать простые 3D-объекты в Blender - выполнять базовые манипуляции с объектами в Blender
Выдаваемый документ	По окончании курса слушатель получает печатное удостоверение о повышении квалификации установленного образца. Удостоверение высылается Почтой России