

Утверждено
Директор ООО «ИНФОУРОК»
В.А. Шишко

Курс повышения квалификации «Применение геймификации в обучении»

Учебный план курса на 72 часа

Наименование разделов, модулей, тем	Всего часов	Теория	Самостоятельная работа	Практическая работа	Кол-во часов контроля	Тип контроля	
Модуль 1. Введение в геймификацию: значение и исторический обзор	16	4	6	4	2	1	Тест
Модуль 2. Основные игровые механики: типы игроков, мотивация	18	6	6	4	2	1	Тест
Модуль 3. Дизайн геймифицированного образовательного процесса	18	6	6	4	2	1	Тест
Модуль 4. Оценка эффективности геймификации	18	6	6	4	2	1	Тест
Итоговая аттестация	2				2	1	Тест
Всего часов	72	22	24	16	10		