

✗ Утверждено

Директор ООО «ИНФОУРОК»

В.А. Шишко

Курс повышения квалификации «Применение геймификации в обучении»

Учебный план курса на 144 часа

Наименование разделов, модулей, тем	Всего часов	Теория	Самостоятельная работа	Практическая работа	Кол-во часов контроля	Тип контроля	
Модуль 1. Введение в геймификацию: значение и исторический обзор	16	4	6	4	2	1	Тест
Модуль 2. Основные игровые механики: типы игроков, мотивация	18	6	6	4	2	1	Тест
Модуль 3. Дизайн геймифицированного образовательного процесса	18	6	6	4	2	1	Тест
Модуль 4. Оценка эффективности геймификации	18	6	6	4	2	1	Тест
Модуль 5. Персонализация в геймификации	18	6	6	4	2	1	Тест
Модуль 6. Инновационные подходы в геймификации	18	6	6	4	2	1	Тест
Модуль 7. Международный опыт геймификации в образовании	18	6	6	4	2	1	Тест
Модуль 8. Практическое применение геймификации	18	6	6	4	2	1	Тест
Итоговая аттестация	2				2	1	Тест
Всего часов	144	46	48	32	18		