


Утверждено
Генеральный директор
ООО «Столичный центр образовательных технологий»
Д.С. Курильчик



Курс повышения квалификации «Применение 3ds MAX в дизайне: основные возможности и инструменты»

Учебный план курса на 72 часов

Название модуля	Всего часов	Лекции	Самостоятельная работа	Практическая работа	Контроль
Модуль 1. Общие сведения, техническая информация, знакомство с интерфейсом. Основы работы: создание и трансформация объектов, параметры объектов. Панель Scene Explorer	8 ч.	2 ч.	3 ч.	2 ч.	1 ч. Тест
Модуль 2. Простые модификаторы деформации объектов. Продвинутое модификаторы, настройка модификаторов в стеке. Булевские операции	13 ч.	4 ч.	6 ч.	2 ч.	1 ч. Тест
Модуль 3. Основы моделирования объектов, создание и редактирование сплайнов. Редактирование сплайнов, рендеринг с применением сплайнов. Модификаторы Extrude, Lathe, Bevel, Bevel Profile, Sweep	13 ч.	4 ч.	6 ч.	2 ч.	1 ч. Тест
Модуль 4. Базовые материалы. Материалы с текстурными картами. Составные материалы	13 ч.	4 ч.	6 ч.	2 ч.	1 ч. Тест

Модуль 5. Основы полигонального моделирования в 3ds Max. Модификатор Edit Poly. Операции Extrude, Bevel, Inset, Chamfer и др.	12 ч.	3 ч.	6 ч.	2 ч.	1 ч. Тест
Модуль 6. Свет и камера 3ds MAX. Быстрый рендер Scanline. Итоговая визуализация с использованием Art	9 ч.	2 ч.	4 ч.	2 ч.	1 ч. Тест
Итоговая аттестация	4 ч.	0 ч.	0 ч.	0 ч.	4 ч. Тест
Итого часов	72 ч.	19 ч.	31 ч.	12 ч.	10 ч.