

Утверждено  
**Генеральный директор**  
 ООО «Столичный центр образовательных технологий»  
 \_\_\_\_\_ **Д.С. Курильчик**



**Курс повышения квалификации «Применение 3ds MAX в дизайне: основные возможности и инструменты»**

Учебный план курса на 72 часов

Название модуля	Всего часов	Лекции	Самостоятельная работа	Практическая работа	Контроль
Модуль 1. Общие сведения, техническая информация, знакомство с интерфейсом. Основы работы: создание и трансформация объектов, параметры объектов. Панель Scene Explorer	8 ч.	2 ч.	3 ч.	2 ч.	1 ч. Тест
Модуль 2. Простые модификаторы деформации объектов. Продвинутое модификаторы, настройка модификаторов в стеке. Булевы операции	13 ч.	4 ч.	6 ч.	2 ч.	1 ч. Тест
Модуль 3. Основы моделирования объектов, создание и редактирование сплайнов. Редактирование сплайнов, рендеринг с применением сплайнов. Модификаторы Extrude, Lathe, Bevel, Bevel Profile, Sweep	13 ч.	4 ч.	6 ч.	2 ч.	1 ч. Тест
Модуль 4. Базовые материалы. Материалы с текстурными картами. Составные материалы	13 ч.	4 ч.	6 ч.	2 ч.	1 ч. Тест

<b>Модуль 5. Основы полигонального моделирования в 3ds Max. Модификатор Edit Poly. Операции Extrude, Bevel, Inset, Chamfer и др.</b>	<b>12 ч.</b>	<b>3 ч.</b>	<b>6 ч.</b>	<b>2 ч.</b>	<b>1 ч. Тест</b>
<b>Модуль 6. Свет и камера 3ds MAX. Быстрый рендер Scanline. Итоговая визуализация с использованием Art</b>	<b>9 ч.</b>	<b>2 ч.</b>	<b>4 ч.</b>	<b>2 ч.</b>	<b>1 ч. Тест</b>
<b>Итоговая аттестация</b>	<b>4 ч.</b>	<b>0 ч.</b>	<b>0 ч.</b>	<b>0 ч.</b>	<b>4 ч. Тест</b>
<b>Итого часов</b>	<b>72 ч.</b>	<b>19 ч.</b>	<b>31 ч.</b>	<b>12 ч.</b>	<b>10 ч.</b>